

# FREUNDE SIND WIE STERNE

Polka

*mf*

13 *sfz* **11** *f*

33 *f* *sfz*

42 *f*

54 *sfz* *mf*

64 *sfz* *f*

74 **TRIO** *1. x tacet / 2. x spielen* *mp*

84 *1. x spielen / 2. x tacet* *mp*

96 *tutti* *f*

108 *ff* *p poco a poco cresc.*

118 *ff*

128

140 **7** *f* *sfz*

# FREUNDE SIND WIE STERNE

Polka

15

*mf*

26

*f*

*nur 2.x*

*f*

37

1. 2.

*sfz* *f*

49

11

*sfz* *f*

70

*1.x spielen / 2.x tacet*

**TRIO**

*mp*

80

*1.x tacet / 2.x spielen*

*mp*

93

*tutti*

*f*

106

2.

*ff*

116

*p poco a poco cresc.*

*ff*

126

138

*mp*

*f*

150

*sfz*

# FREUNDE SIND WIE STERNE

Polka

Holz *mf*

Flügelhorn *mf*

Trompete

Tenorhorn  
Bariton

Begleitung  
Bass *mf*

Holz *sfz* *mf*

Flgh. *sfz*

Trp. *spielen* *sfz*

Tenh.  
Bar. *mf*

Begl.  
Bass *sfz* *mf*

Holz *f*

Flgh. *f*

Trp. *f*

Tenh.  
Bar. *f*

Begl.  
Bass *f*

*Gr. Tr. Solo*

33

Holz *f* *sfz*

Flgh. *f* *sfz*

Trp. *f* *sfz*

Tenh. Bar. *f* *nur 2.x* *a2* *sfz*

Begl. Bass *f* *sfz*

42

Holz *f*

Flgh. *f*

Trp. *f*

Tenh. Bar. *f* *a2*

Begl. Bass *f*

52

Holz *sfz* *mf*

Flgh. *sfz* *mf*

Trp. *sfz*

Tenh. Bar. *sfz*

Begl. Bass *mf* *sfz*

62

Holz

Flgh.

Trp.

Tenh. Bar.

Begl. Bass

*sfz* *f*

72

Holz

Flgh.

Trp.

Tenh. Bar.

Begl. Bass

**TRIO**

*mp*

*1. x tacet / 2. x spielen*

*mp*

*1. x tacet / 2. x spielen*

*mp*

*1. x spielen / 2. x tacet*

*mp*

*mp*

*Gr. Tr. Solo*

82

Holz

Flgh.

Trp.

Tenh. Bar.

Begl. Bass

*mp*

*1. x spielen / 2. x tacet*

*mp*

*immer spielen*

*1. x tacet / 2. x spielen*

*mp*

*mp*

94

Holz *f*

Flgh. *tutti f*

Trp. *f*

Tenh. Bar. *tutti f*

Begl. Bass *f*

106

Holz *ff*

Flgh. *ff*

Trp. *ff*

Tenh. Bar. *a2 ff*

Begl. Bass *ff*

116

Holz *p poco a poco cresc.* *ff*

Flgh. *p poco a poco cresc.* *ff*

Trp. *p poco a poco cresc.*

Tenh. Bar. *p poco a poco cresc.* *ff*

Begl. Bass *p poco a poco cresc.* *ff*

126

Holz

Flgh.

Trp.

Tenh. Bar.

Begl. Bass

137

Holz

Flgh.

Trp.

Tenh. Bar.

Begl. Bass

*mp*

147

Holz

Flgh.

Trp.

Tenh. Bar.

Begl. Bass

*f* *sfz*